



www.fisher-price.com

Consumer Information Renseignements pour les consommateurs

- Please keep this instruction sheet for future reference, as it contains important information.
- Adult assembly is required.
- Requires three "AA" batteries (included) for operation.
- Tool required for battery replacement: Phillips screwdriver (not included).
- Conserver ce mode d'emploi pour s'y référer en cas de besoin car il contient des informations importantes.
- Doit être assemblé par un adulte.
- Fonctionne avec trois piles AA (fournies).
- Outil requis pour remplacer les piles : un tournevis cruciforme (non fourni).

Care

- Wipe this toy with a clean cloth dampened with a mild soap and water solution. Do not immerse this toy.
- This toy has no consumer serviceable parts. Do not take this toy apart.

Entretien

- Nettoyer le jouet avec un chiffon propre légèrement imbibé d'eau savonneuse. Ne pas plonger le jouet dans l'eau.
- Il n'existe pas de pièce de rechange pour ce jouet.
 Ne pas le démonter.



- Protect the environment by not disposing of this product with household waste (2002/96/EC). Check your local authority for recycling advice and facilities (Europe only).
- Protéger l'environnement en ne jetant pas ce produit avec les ordures ménagères (2002/96/EC). Consulter la municipalité pour obtenir des conseils sur le recyclage et connaître les centres de dépôt de la réaion (en Europe seulement).



Mattel Canada Inc., 6155 Freemont Blvd., Mississauga, Ontario L5R 3W2; 1-800-432-5437

Fisher Price, Inc., a subsidiary of Mattel, Inc., East Aurora, NY 14052 U.S.A. ©2010 Mattel, Inc. All Rights Reserved. ® and ™ designate U.S. trademarks of Mattel, Inc.

Fisher Price, Inc., une filiale de Mattel, Inc., East Aurora, NY 14052 É.-U. ©2010 Mattel, Inc. Tous droits réservés. ® et ™ désignent des marques de Mattel, Inc. aux É.-U.

Battery Replacement Remplacement des piles



For best performance, we recommend replacing the batteries that came with this toy with three, new alkaline "AA" (LR6) batteries.

- Locate the battery compartment on the bottom of the toy.
- Loosen the screws in the battery compartment door with a Phillips screwdriver. Remove the battery compartment door.
- Remove the exhausted batteries and throw them away.
- Insert three "AA" (LR6) alkaline batteries.

Hint: We recommend using **alkaline** batteries for longer battery life.

- Replace the battery compartment door and tighten the screws with a Phillips screwdriver.
- If this toy begins to operate erratically you may need to reset the electronics. Slide the power/ mode switch off and then back on.
- When sounds or lights from this toy become faint or stop, it's time for an adult to change the batteries.

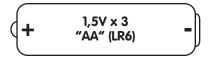
Pour un rendement optimal, il est conseillé de remplacer les piles fournies avec le jouet par trois piles alcalines AA (LR6) neuves.

- Repérer le compartiment des piles situé sous le jouet.
- Dévisser le couvercle du compartiment des piles avec un tournevis cruciforme. Retirer le couvercle.
- Enlever les piles usées et les ieter.
- Insérer trois piles alcalines AA (LR6).

Remarque: Il est recommandé d'utiliser des piles **alcalines** car elles durent plus longtemps.

- Remettre le couvercle du compartiment des piles et serrer les vis avec un tournevis cruciforme.
- Si le jouet ne fonctionne pas correctement, il peut être nécessaire de réinitialiser le système électronique. Pour ce faire, mettre le bouton de mise en marche/sélecteur de mode sur arrêt puis de nouveau sur marche.
- Lorsque les sons ou les lumières du jouet faiblissent ou s'arrêtent, il est temps pour un adulte de changer les piles.

Battery Safety Information Mises en garde au sujet des piles



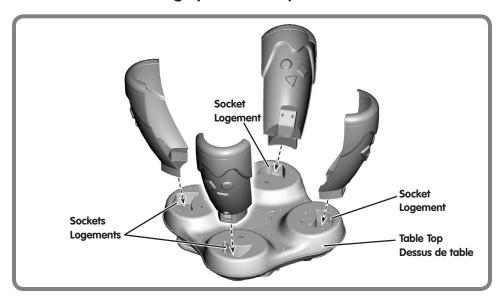
In exceptional circumstances, batteries may leak fluids that can cause a chemical burn injury or ruin your product. To avoid battery leakage:

- Do not mix old and new batteries or batteries of different types: alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable (nickel-cadmium).
- Insert batteries as indicated inside the battery compartment.
- Remove batteries during long periods of non-use.
 Always remove exhausted batteries from the product. Dispose of batteries safely. Do not dispose of this product in a fire. The batteries inside may explode or leak.
- Never short-circuit the battery terminals.
- Use only batteries of the same or equivalent type as recommended.
- Do not charge non-rechargeable batteries.
- Remove rechargeable batteries from the product before charging.
- If removable, rechargeable batteries are used, they are only to be charged under adult supervision.

Lors de circonstances exceptionnelles, des substances liquides peuvent s'écouler des piles et provoquer des brûlures chimiques ou endommager le produit. Pour éviter que les piles ne coulent :

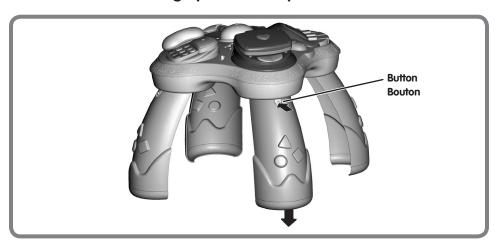
- Ne pas mélanger des piles usées avec des piles neuves ou différents types de piles : alcalines, standard (carbone-zinc) ou rechargeables (nickel-cadmium).
- Insérer les piles dans le sens indiqué à l'intérieur du compartiment.
- Enlever les piles lorsque le produit n'est pas utilisé pendant une longue période. Ne jamais laisser des piles usées dans le produit. Jeter les piles de façon sécuritaire. Ne pas jeter ce produit au feu. Les piles incluses pourraient exploser ou couler.
- Ne jamais court-circuiter les bornes des piles.
- Utiliser uniquement des piles de même type ou de type équivalent, comme conseillé.
- Ne pas recharger des piles non rechargeables.
- Les piles rechargeables doivent être retirées du produit avant la charge.
- En cas d'utilisation de piles rechargeables, celles-ci ne doivent être chargées que sous la surveillance d'un adulte.

Assembly for Stand & Cruise Assemblage pour Jeu en position debout



- Place the table top face down on a flat surface.
- Insert the legs into the sockets in the table top. Push to "snap" each leg in place.
- Mettre le dessus de table à l'envers sur une surface plane.
- Insérer les pieds dans les logements du dessus de table. Appuyer pour **enclencher** chaque pied.

Disassembly for Sit & Play Démontage pour Jeu en position assise



- Push the button on each leg to release it from the table top.
- Store the legs in a safe place for future use (Stand & Cruise).
- Appuyer sur le bouton de chacun des pieds pour les détacher du dessus de table.
- Ranger les pieds dans un endroit sûr pour une utilisation future (Jeu en position debout).

Lil Table, Big Fun! Petite table, grand divertissement!

Counting Phone Téléphone à chiffres

 Lift the handset in any mode for friendly chatter, phone tones and counting songs!

ABC Learning

 Press a button on the phone to hear the number.

FR French

 Press a button on the phone to hear the number in English and French.

Music

• Press a button on the phone for musical ditties.

(9) Imagination

 Press a button on the phone for real phone sounds. Décrocher le combiné dans n'importe quel mode pour des conversations amicales, des tonalités de téléphone et des chansons sur les chiffres!

ABC Apprentissage

• Appuyer sur une touche du téléphone pour entendre le chiffre.

FR Français

 Appuyer sur une touche du téléphone pour entendre le chiffre en français et en anglais.

Musique

 Appuyer sur une touche du téléphone pour entendre des comptines musicales.

(9) Imagination

 Appuyer sur une touche du téléphone pour entendre des sons de téléphone réalistes.

ABC Learning • Turn the page

• Turn the page in the book and then spin the roller to hear the names of the animals you see.

1st Words Book

FR French

 Turn the page in the book and then spin the roller to hear the names of the animals you see in English and French.

A Music

• Spin the roller to play a song.

Imagination

 Spin the roller to hear what sound the animals in the story make.

ABC Apprentissage

Premier livre de mots

 Tourner la page du livre, puis faire pivoter le rouleau pour entendre les noms des animaux qui figurent sur le livre.

FR Français

 Tourner la page du livre, puis faire pivoter le rouleau pour entendre les noms des animaux qui figurent sur le livre en français et en anglais.

Musique

• Faire pivoter le rouleau pour entendre une chanson

(9) Imagination

• Faire pivoter le rouleau pour entendre les sons que font les animaux de l'histoire.

Mode Switch Sélecteur de mode



Slide the mode switch to select either Learning ABC, French FR, Music Fr or Imagination mode. When finished playing with the toy, slide the switch off O.

 Glisser le sélecteur de mode pour sélectionner le mode Apprentissage ABC, Français FR, Musique A ou Imagination . Lorsque le jeu est fini, glisser le sélecteur sur arrêt .

ABC Learning

 Press a key to hear its color.

Colors Piano

FR French

 Press a key to hear its color in both English and French.

Music

 Press a key to play a musical tune.

(9) Imagination

 Press a key to play a music note.

ABC Apprentissage

Piano des couleurs

• Appuyer sur une touche pour entendre sa couleur.

FR Français

 Appuyer sur une touche pour entendre sa couleur en français et en anglais.

Musique

• Appuyer sur une touche pour jouer une mélodie.

Imagination

 Appuyer sur une touche pour jouer une note de musique.

• Slide the mouse back and forth in any mode for opposites and sound effects.

 Glisser la souris d'un côté à l'autre dans n'importe quel mode pour apprendre les contraires et entendre des effets sonores.

Volume Switch Bouton du volume



 Slide the volume switch on the bottom of the toy to low ◄», medium ◄» or high volume ◄»).

Glisser le bouton du volume situé sous le jouet sur volume faible
 , volume moyen
 ou volume fort
 image de la contraction of the source o

Open the laptop for computer activities. Hint: The laptop in inactive when it is closed.

ABC Learning Mode

- Press a letter button to hear the letter. Press the button again to hear its shape.
- Press the left or right side of the "spacebar" button for a song or sound effects.

FR French Mode

- Press a letter button to hear the letter in English and French. Press the button again to hear its shape.
- Press the left or right side of the "spacebar" button for a song or sounds effects.

Music Mode

Press any button for a musical tune.

Letters Laptop

 Press the left or right side of the "spacebar" button for a song.

(9) Imagination Mode

 Press any button for typing and other fun sounds.

Ouvrir l'ordinateur portatif pour des activités «informatiques».

Remarque: L'ordinateur portatif est désactivé quand il est fermé.

ABC Mode Apprentissage

Ordinateur à lettres

- Appuyer sur une lettre pour entendre la lettre à voix haute. Appuyer de nouveau sur la touche pour entendre sa forme.
- Appuyer sur le côté gauche ou droit de la «barre d'espacement» pour entendre une chanson ou des effets sonores.

FR Mode Français

 Appuyer sur une lettre pour entendre la lettre en français et en anglais. Appuyer de nouveau sur la touche pour entendre sa forme.

 Appuyer sur le côté gauche ou droit de la «barre d'espacement» pour entendre une chanson ou des effets sonores.

Mode Musique

- Appuyer sur n'importe quelle touche pour entendre une mélodie.
- Appuyer sur le côté gauche ou droit de la «barre d'espacement» pour entendre une chanson.

Mode Imagination

 Appuyer sur n'importe quelle touche pour entendre des bruits de clavier et d'autres sons amusants.